

TEAMWORK AUF DISTANZ _ #FERNBEZIEHUNG

KOSTENLOSER DESIGN THINKING-WORKSHOP ZUM THEMA: „STANDORTÜBERGREIFENDE KOLLABORATION MIT VR“

Informationsweitergabe, Erfahrungsaustausch, Konfliktlösung: Fernbeziehungen sind nicht immer einfach. Was vielen aus dem Privatleben bekannt ist, gewinnt im Kontext von Globalisierung und New Work auch für Unternehmen zunehmend an Bedeutung. Während digitale Tools wie Skype, Slack oder WebEx die (standortübergreifende) Kommunikation bereits enorm erleichtern, ermöglichen neue Virtuelle- (VR), Augmented- (AR) und Mixed- (MR) Reality-Multi-User-Umgebungen neue Formen einer interaktiven und gleichzeitigen Zusammenarbeit über Distanzen.

Im Rahmen des Workshop-Formats „**Standortübergreifende Kollaboration mit VR**“ wollen wir gemeinsam mit Ihnen die Chancen verteilter, kollaborativer Virtual Reality-Anwendungen für Ihr Unternehmen untersuchen und Impulse für neue Wege einer erfolgreichen, ortsunabhängigen Zusammenarbeit setzen. In Anwendung der Innovationsmethode Design Thinking erfahren die Teilnehmenden dabei direkt, wie sie nutzerorientiert Kollaborationsprojekte entwickeln und standortübergreifend umsetzen können – ob innerhalb des eigenen Unternehmens oder mit potentiellen Zulieferern, Kunden und Kooperationspartnern.

Einzigste Voraussetzung: Ihr Unternehmen ist ein KMU mit Sitz in Baden-Württemberg und Sie sind offen dafür, dass wir bei diesem Experiment gemeinsam lernen. Für Ihr Unternehmen entsteht kein finanzieller Aufwand für den Workshop.

Das Wichtigste in Kürze:

- Der Workshop soll am Dienstag, **3. September 2019 (10:00-17:00)**, in den Räumlichkeiten von bwcon, Seyfferstraße 34 70197 Stuttgart stattfinden.
- Teilnehmen können pro Workshop **max. 5 Mitarbeitende**, idealerweise aus unterschiedlichen Abteilungen bzw. von unterschiedlichen Standorten Ihres Unternehmens oder von Zulieferern, Kooperationspartnern etc.
- Sie bringen eine eigene, **für Ihr Unternehmen relevante Fragestellung** mit. Als Inspiration haben wir mögliche Themen auf der Rückseite gesammelt.
- Mithilfe der **Innovationsmethode Design Thinking** werden wir gemeinsam explorieren, ob und wie VR-Anwendungen einen Beitrag zur Lösung Ihrer innerbetrieblichen Fragestellung leisten können.
- Der Workshop wird durchgeführt vom **CAB Konsortium**, bestehend aus dem **Virtual Dimension Center**, **microTEC Südwest** und der **Innovation Academy der bwcon GmbH**.

Mögliche Fragestellungen:

- Obwohl es eine Vielzahl möglicher Synergien zwischen Ihrem Unternehmen und bestimmten Kunden, Zulieferern und Kooperationspartnern oder sogar zwischen den verschiedenen Abteilungen/Standorten innerhalb Ihres Unternehmens gibt, werden diese nicht genutzt. *Fragestellung: Wie können wir den standortübergreifenden Austausch von Wissen und Erfahrungen nachhaltig in unseren Unternehmensalltag integrieren?*
- Die verschiedenen Abteilungen/Standorte in Ihrem Unternehmen arbeiten eher gegeneinander statt miteinander. Dadurch geht der Fokus auf das gemeinsame Ziel verloren. *Fragestellung: Wie können wir ein Miteinander der Teams erreichen im Sinne der Verbesserung der Gesamtorganisation?*
- Sie stellen fest, dass Mitarbeiter in unterschiedlichen Abteilungen/an unterschiedlichen Standorten zwar Ideen für die Unternehmensentwicklung oder Produktentwicklung haben, diese aber nicht systematisch gehört und bewertet werden. *Fragestellung: Wie können wir einen Innovationsprozess etablieren, bei welchem wir alle Mitarbeiter und ihre Ideen gleichermaßen einbinden?*

Jetzt bewerben!

Melden Sie sich jetzt mit Ihrer Fragestellung online an unter: bit.ly/CAB_DTVR19
Bewerbungsschluss ist der 9. August 2019.

Bei Fragen steht Ihnen Lara Trikha (trikha@bwcon.de) gerne zur Verfügung. Alle Informationen zu CAB und zum Workshop finden Sie auch unter: <http://www.x-cluster-i40.de/>.

Über die Methode:

Design Thinking (DT) ist eine Methode zur Lösung komplexer Probleme sowie zur Entwicklung neuer Ideen und Innovationen. Das Verfahren berücksichtigt die Bedürfnisse und Motivationen von Menschen und beinhaltet eine Kombination aus Verstehen, Beobachtung, Ideenfindung, Verfeinerung, Ausführung und Lernen. DT ist dabei weit mehr als nur eine Kreativitätstechnik: Die Methode, die ursprünglich für die Generierung neuer Produkte und Dienstleistungen verwendet wurde, ermöglicht völlig neue Formen der Zusammenarbeit im Team.

Über CYBERACCESS BW (CAB):

CAB unterstützt die Integration von kollaborativen Anwendungen der virtuellen, erweiterten und gemischten Realität (Virtual, Augmented und Mixed Reality: VR, AR, MR) in Baden-Württemberg. Gemeinsam mit interessierten Unternehmen aus den Bereichen Handel, Handwerk, Luftfahrt, Medizintechnik und Produktion werden im Rahmen des Projekts Einsatzszenarien geprüft und pilotiert. In einem co-kreativen Prozess entstehen so Best Practices und Leitfäden für den bedarfsorientierten Einsatz in KMU. Die Aktivitäten werden vom Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Wohnungsbau Baden-Württemberg gefördert.